

Danse 4 Murs
32 temps
Choregraphes : Ria Vos
Musique : "Peligrosa by Javier Rios

NIVEAU : DÉBUTANT



PELIGROSA

(1 à 8) CROSS ROCK, R CHASSE $\frac{1}{4}$ TURN R, $\frac{1}{4}$ TURN R CHASSE L, ROCK BACK

- | | | |
|-----|--|----|
| 1-2 | Rock PD croisé devant PG, revenir sur PG | |
| 3&4 | PD à D, PG à côté du PD, $\frac{1}{4}$ de tour à D + PD devant | 3h |
| 5&6 | $\frac{1}{4}$ de tour à D + PG à G, PD à côté du PG, PG à G | 6h |
| 7-8 | Rock PD derrière, revenir sur PG | |

(9 à 16) $\frac{1}{4}$ TURN L, $\frac{1}{4}$ TURN L, CROSS SHUFFLE, $\frac{1}{4}$ TURN L SHUFFLE FWD, STEP FWD, TAP

- | | | |
|-----|---|-----|
| 1-2 | $\frac{1}{4}$ de tour à G + PD derrière, $\frac{1}{4}$ de tour à G + PG à G | 12h |
| 3&4 | PD croisé devant PG, PG à G, PD croisé devant PG | |
| 5&6 | $\frac{1}{4}$ de tour à G + pas chassé avant : GDG | 9h |
| 7-8 | PD devant, toucher PG derrière talon D | |

(17 à 24) L BACK-LOCK-BACK LOCK STEP, R BACK-LOCK-BACK LOCK STEP

- 1-2 Vers diagonale arrière G : PG derrière, croiser (Lock) PD devant PG
3&4 Vers diagonale arrière G : PG derrière, croiser (Lock) PD devant PG, PG derrière
5-6 Vers diagonale arrière D : PD derrière, croiser (Lock) PG devant PD
7&8 Vers diagonale arrière D : PD derrière, croiser (Lock) PG devant PD, PD derrière

Option facile :

- 1, 2, 3&4 : PG à G, PD à côté du PG, pas chassé vers diagonale arrière G : GDG
5, 6, 7&8 : PD à D, PG à côté du PD, pas chassé vers diagonale arrière D : DGD

(25 à 32) ROCK BACK, SHUFFLE $\frac{1}{2}$ TURN R, ROCK BACK, KICK-BALL-CHANGE

- | | | |
|-----|--|--|
| 1-2 | Rock PG derrière, revenir sur PD | |
| 3&4 | Chassé $\frac{1}{2}$ tour à D : $\frac{1}{4}$ de tour à D + PG à G, PD à côté du PG, $\frac{1}{4}$ de tour à D + PG derrière | |
| 5-6 | Rock PD derrière, revenir sur PG | |
| 7&8 | Coup de pied D devant, PD (sur la plante) à côté du PG, PG sur place | |

Tag : Après le 9ème mur qui démarre face à 12h, le TAG intervient face à 3h R CROSS ROCK, R SIDE ROCK

- 1, 2, 3, 4 Rock PD croisé devant PG, revenir sur PG, Rock PD à D, revenir sur PG